

THE ICEF

INTERNATIONAL CENTER  
*of* EUROPEAN FOOTBALL

X

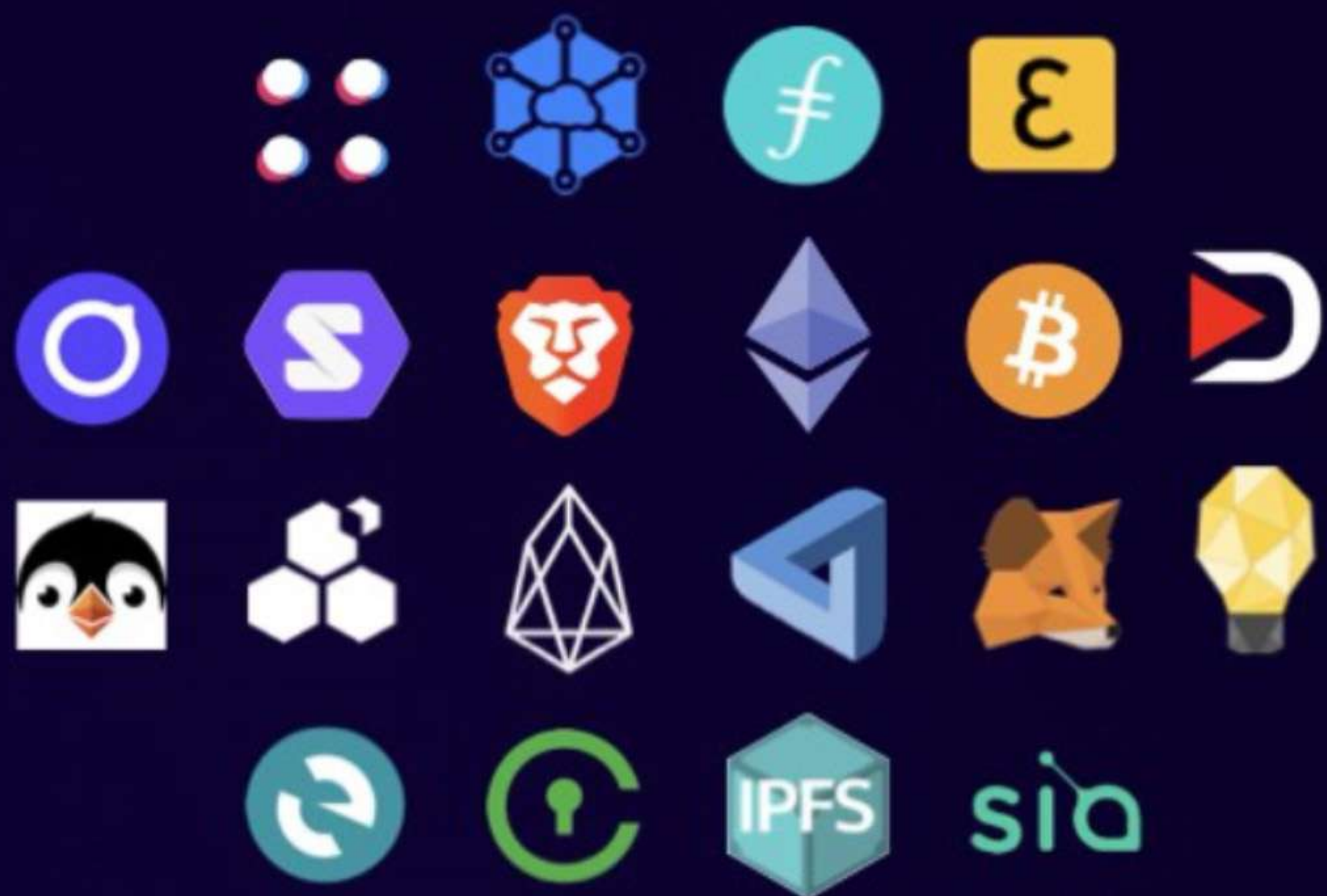
STRIVE

ESPORTS

X

STRIVE

WEB3



# 1

## STRIVE FOOTBALL GROUP, AU COEUR DE L'INNOVATION

Aujourd'hui, on assiste à un véritable engouement pour les technologies numériques, qui sont en train de révolutionner les plus grands secteurs de l'industrie du XXI<sup>e</sup> siècle, tels que le monde du spectacle, de l'art, des affaires et du sport.



## ESPORTS

En 2021, l'industrie mondiale de l'Esports a généré plus **d'un milliard de dollars de revenus** (Statista, 2022) et devrait connaître une croissance continue ces prochaines années

**495 millions** : Le nombre de personnes directement impliquées dans la communauté mondiale de l'esport

Les investissements dans l'Esports valent plus de **5 milliards de dollars par an** (Deloitte, 2018) et se traduisent par des événements de prestige, des expériences et des produits

**Plus de 500 nouveaux postes** ont été créés dans l'Esport depuis 2020

Manpower, le leader mondial du recrutement externalisé, est **le premier spécialiste du recrutement à identifier les compétences "soft skills" développées dans chaque catégorie de jeu**, puis à les mapper aux compétences professionnelles, pour les ajouter au CV du candidat

## WEB3

**162 milliards de dollars** : la taille estimée du marché mondial de la technologie Blockchain en 2027

**Plus de 100 pays dans le monde** ont élaboré des réglementations et des priorités concernant la cryptomonnaie, montrant une reconnaissance massive de l'importance de la cryptomonnaie

En avril 2022, Moonbirds, une collection NFT, a généré **300 millions de dollars en 3 jours**





Strive Football Group est spécialisé dans l'identification, le développement et l'éducation des joueurs de football sur le terrain et en dehors. Depuis sa création, l'objectif du Groupe a toujours été de former des footballeurs de haut niveau, tout en leur offrant des formations de qualité tout au long de leur parcours.

À partir de 2022, Strive Football Group va encore plus loin dans la formation et le développement de ses joueurs.

Strive Football Group se lance dans le Esports et le Web3 à travers différents projets éducatifs, des partenariats et des investissements.

## VISION DU GROUPE :

Former les joueurs de demain afin qu'ils atteignent leur plein potentiel, tout en leur offrant les moyens de réussir sur le terrain et en dehors du terrain. Cela se traduit par :

**Former des joueurs de football internationaux, en s'appuyant sur la meilleure méthodologie européenne**

**Offrir une éducation d'excellence et des connaissances approfondies pour aider chaque joueur à développer un profil unique**

**Une première mondiale ! Strive Football Group lance une nouvelle Académie dernière génération qui intègre un programme de Web3 [Cryptomonnaie, Blockchains et actifs numériques] et de Esports, à la formation professionnelle des jeunes footballeurs.**

**Ainsi, en parallèle de leur développement sur le terrain, les athlètes vont recevoir des outils et des connaissances qui vont leur servir immédiatement pour naviguer dans le monde d'aujourd'hui et de demain.**

# UNE COLLABORATION UNIQUE

Strive lance avec l'ICEF une toute nouvelle offre pour la saison 2022-2023

**L'objectif ?** Permettre aux jeunes d'acquérir de nouvelles compétences et des connaissances rares et approfondies grâce à un programme éducatif innovant, et leur transmettre les outils pour répondre aux enjeux de demain.

Les athlètes sortiront du programme en tant que joueurs de haut niveau, bien dans leur tête et dans leur corps, opérationnels et prêts à relever les challenges de demain avec une expertise unique. Ils feront preuve d'une grande autonomie, et sauront s'adapter aux tendances du futur, offrant une vraie valeur ajoutée à n'importe quelle entreprise ou industrie tournée vers l'avenir.

**En 2022, l'ICEF Europe lance sa nouvelle offre à travers un programme qui combine Esports et Web3**

THE ICEF

INTERNATIONAL CENTER  
of EUROPEAN FOOTBALL

STRIVE  
ESPORTS

STRIVE  
WEB3

**Ce programme est totalement innovant :** il associe les méthodes d'entraînement utilisées pour réussir sur le terrain de football, avec un cursus pragmatique dans le milieu des nouvelles technologies. A l'issue de leur cursus, les étudiants seront pleinement préparés et capables de saisir avec confiance les opportunités de l'avenir. Ils disposeront d'atouts différenciants et se démarqueront grâce à leur profil unique, dans leurs carrières sportives, scolaires et professionnelles.

# THE ICEF X ESPORTS X WEB3: UN PROGRAMME D'EXCELLENCE

Dans un monde en mutation rapide, les étudiants doivent être capable de comprendre, intégrer et surtout utiliser ces technologies essentielles, tant dans leur façon de travailler que leur façon de vivre au quotidien.

**Le programme propose une approche théorique combinée à une pédagogie opérationnelle.**

Le but est d'amener les athlètes à s'approprier les concepts et opportunités derrière derrière Web3, Cryptomonnaie, Blockchains et actifs numériques, ainsi que l'Esports, pour des actions concrètes au quotidien.

**300+ heures**

de classe sur 10 mois

**12 experts et spécialistes**

dans le milieu de l'Esports et du Web3

**Masterclasses**

en ligne et en présentielles  
avec des experts reconnus mondialement

**3**

Master Projets

**20+**

Études de cas

**1 projet de fin d'année**

qui combine Esports  
et Web3

## Quelques-uns de nos experts dans l'Esports et le Web3

Maxime Erwin A.

Coach spécialisé FIFA.

Il a gagné 23 titres et il est champion du monde à deux reprises.

François G.

Consultant pour les entreprises du Web3.

Il a développé le Web3 Game Studio.

Il a créé un jeu crypto ainsi qu'une collection NFT.

Alexis H.

Ancien joueur professionnel de Esports (Starcraft, Starcraft 2 et League of Legends).

Coach de haut niveau depuis 2016.

Nussmann R.

Coach Esports.

Joueur de poker professionnel et champion du monde de poker en ligne et recordman du monde.

Fondateur du centre numéro 1 de Poker au monde.



# De quoi est composé le programme Esports ?

## LE PROGRAMME ESPORTS

### Thème 1 : Introduction à l'Esports

- Définir les compétences et objectifs requis
- Importance de l'Esports et comprendre son rôle unique dans l'industrie du divertissement
- Identification des intersections entre les sports traditionnels et l'Esports
- Comprendre le concept de Metagame
- Introduction et initiation à la création de projets

### Thème 2 : Comprendre et identifier les opportunités professionnelles dans le monde de l'Esport

- Évaluer les opportunités de carrière, les règles du jeu et les opportunités professionnelles
- Initier un projet Esports
- Focus sur le monde professionnel: comprendre comment les joueurs et les équipes enregistrent leurs performances
- Analyser les composantes d'une équipe professionnelle d'Esports : comment se crée-t-elle et de quoi a-t-elle besoin ?

### Thème 3 : Confirmer les performances de haut niveau et les compétences entrepreneuriales

- Donner aux joueurs les solutions pour être un "lead in game" dans l'Esports
- Aller au-delà du Metagame : découverte de compétences créatives menant au succès
- Travailler sur les principaux changements auxquels l'Esports est actuellement confronté
- Conception d'une équipe de compétition Esports basée sur le modèle NFT

### Thème 4 : Améliorer ses performances

- Initiation et entraînement compétitif tout au long de l'année sur les jeux Esports les plus populaires
- Intégrer des compétences "soft skills" telles que la créativité, la cohésion des équipes et la communication dans les défis Esports

# STRIVE

ESPORTS

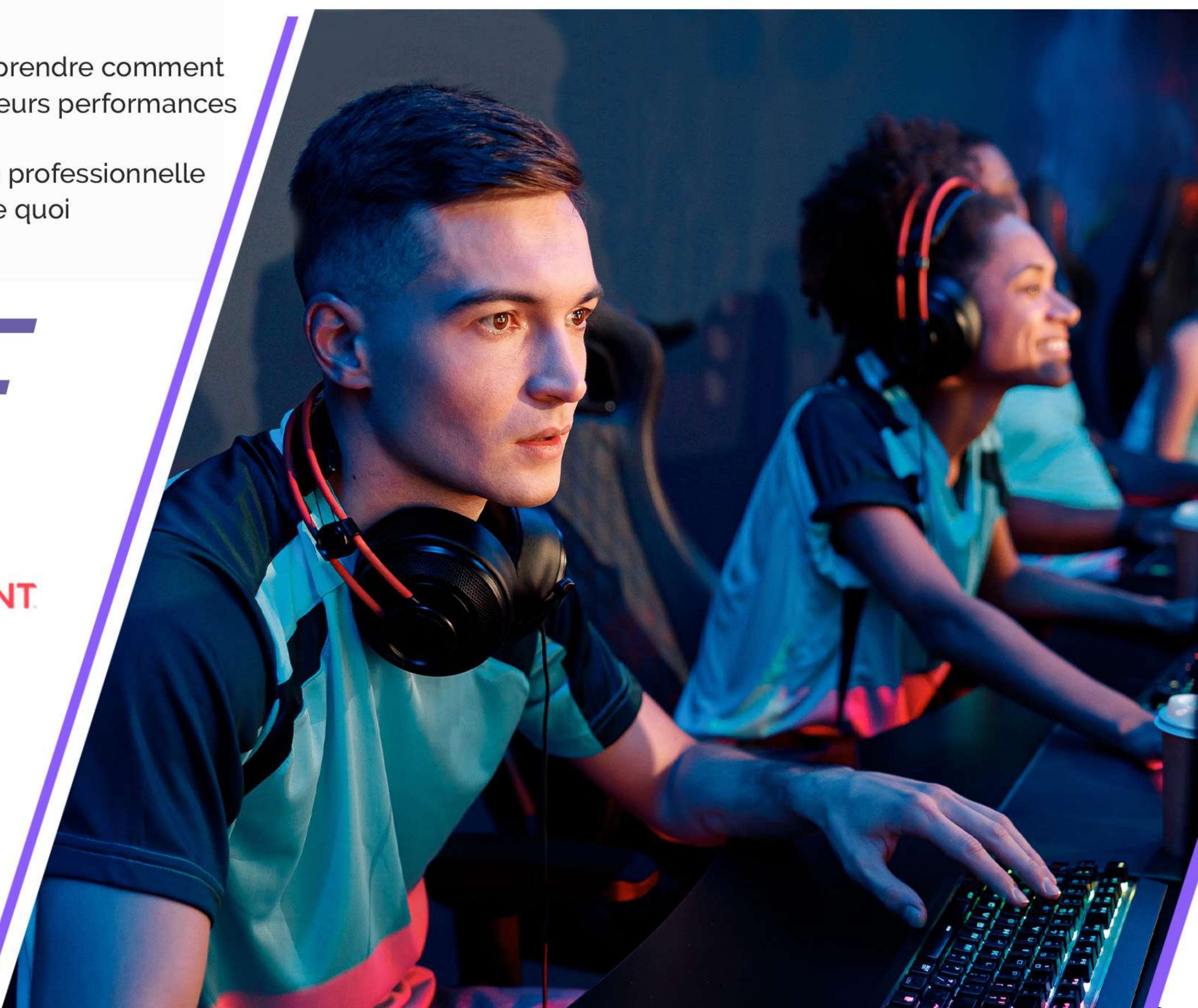
LEAGUE OF LEGENDS

VALORANT

FIFA 22

BRAWL STARS

STAR CRAFT



# De quoi est composé le programme Web3 [Cryptomonnaie, Blockchain et actifs numériques] ?

## Thème 1

### Qu'est-ce que le Web3 ?

Les origines du Web3  
(Notion de Web1 et Web2 vers  
la volonté de décentralisation)

Découvertes des concepts et  
des fonctionnalités de base

Identifier le potentiel du Web3

Les enjeux du Web3 et problématiques

## Thème 2

### Qu'est-ce que la Blockchain ?

La technologie Blockchain et sa structure  
(les blocks, les transactions,  
les noeuds, les réseaux, EVM)

Analyse des différentes Blockchain  
connues et des principaux acteurs  
(Polygon, Solana, Cardano)

Familiarisation avec les outils de base  
(tels que les wallets, services de dénomination  
décentralisée, vérification des transactions)

Comparaison des Cryptomonnaies  
versus Tokens

Analyse du marché  
(limites, concurrents, problématiques actuelles)

## Thème 3

### Qu'est-ce qu'un NFT ?

Le concept de Jetons Non Fongibles (NFT)  
basés sur la Blockchain  
et analyse de leur structure

Identification des NFT  
qui ont fait l'histoire

Comprendre la valeur d'un NFT

L'état actuel du marché des NFT

## Thème 4

### Qu'est-ce que la Finance Décentralisée (DeFi) ?

Finance traditionnelle versus Finance  
décentralisée (DeFi)

Evaluation des comptes Carte  
et des Acteurs Crypto

Analyse des Stablecoins

Etude des Smart Contracts  
au service de l'Open Finance

Compréhension des Applications  
Décentralisées (dApps)

## Thème 5

Maîtrise des outils de base  
[Wallets, Etherscan, DEX/CEX]

**STRIVE**  
WEB3



### Modules d'immersion / Projets:

Les étudiants vont réaliser différents projets tout au long de l'année pour mettre en pratique les connaissances acquises lors de leur cursus et ainsi obtenir une expérience tangible dans le milieu digital.

# A qui ce programme est-il destiné ?

Ce programme est destiné aux athlètes de haut niveau qui cherchent à approfondir leur connaissance des nouvelles technologies afin de les exploiter immédiatement dans le monde actuel.

Que vous soyez totalement novice en matière de nouvelles technologies ou que vous cherchiez à intégrer l'Esports et le Web3 dans vos futurs projets, ce programme vous fournira les bases et une expertise unique que vous pourrez valoriser dans votre carrière sportive, votre parcours scolaire ou professionnel. Vous serez ainsi opérationnels et prêts à relever les challenges de demain grâce à des connaissances rares et une expérience tangible dans le monde numérique.

## Avantages du programme :

- Double expertise dans le Esports et le Web3
- Cursus spécialisé qui intègre les tendances les plus récentes des industries d'aujourd'hui
- Une expérience concrète du terrain grâce à une pédagogie inductive et la gestion de projets
- Une équipe d'experts et de spécialistes reconnus dans le Esports et le Web3
- Formation qui s'intègre parfaitement dans la routine sportive des joueurs
- Certificat à l'issue de la formation



## Bénéfices pour les joueurs :

- Une connaissance approfondie et une expertise de pointe dans les nouvelles technologies
- Un profil unique et atypique qui combine les qualités d'un athlète de haut niveau avec des nouvelles compétences rares
- De nouvelles opportunités de carrière grâce à un profil de joueur très complet

**Pour réserver votre place au programme The ICEF x Web3 x Esports:**

[contact@theicef.com](mailto:contact@theicef.com)

Nombre de places limitées pour la saison 2022-2023 !  
[Pour le programme de 10 mois: €8000 /\$9000]